



Développeur VR-AR applicatif

Description de l'entreprise

Créée en 1999, la société « POLYNOTES » réalise des prestations dans les domaines de l'ingénierie, de la rédaction technique et de l'industrie 4.0. Forte de plus de 20 ans d'expérience au plus haut niveau de l'industrie, nous travaillons dans divers secteurs d'activité et avec les grands groupes industriels connus tels que Schneider Electric, Rolls-Royce, General Electric ou encore Vinci.

Responsabilités et missions

Vous serez intégré(e) au département « Industrie 4.0 » de la société. En vous référant aux cahiers des charges de nos clients, vos missions consisteront à développer des applications au service de l'industrie. Il pourra s'agir de configurateurs produits ; d'animations interactives de communication visuelle en réalité virtuelle ou en réalité augmentée ; et des applications de documentations techniques digitalisées. De plus, Vous serez également partie prenante de projets industriels innovants en lien avec l'intelligence artificielle. Dans le cadre de vos missions, Vous serez amené(e) à travailler sur des supports technologiques variés tels que des casques de réalité virtuelle (Oculus, HTC), des lunettes de réalité mixte (Hololens 2), des tablettes ou encore des smartphones.

Nos atouts

- Intégration
- Formation
- Evolution de carrière
- Diversité des projets

Profil candidat

Vous avez obtenu un diplôme de développeur, un diplôme d'ingénieur ou une équivalence Bac+5. Vous devrez disposer de compétences solides sur le logiciel Unity et en développement C#. De plus, la maîtrise de l'anglais est également requise. Des compétences graphiques sous Unity seraient un plus pour ce poste. Vous êtes méthodique, rigoureux et avez un réel intérêt pour le monde de l'industrie ? Alors rejoignez-nous !

Conditions de poste

- CDI, Temps plein
- Poste localisé à Meylan (38)
- Rémunération en fonction du profil