



# Développeur Unity

## Description de l'entreprise

Créée en 1999, la société Polynotes réalise des prestations intellectuelles dans les domaines de l'ingénierie, de la rédaction technique, de l'infographie et de l'industrie connectée 4.0. Forte de 20 ans d'expérience au plus haut niveau de l'industrie, nous travaillons avec les grands groupes industriels telles que Schneider Electric, Rolls-Royce, General Electric ou encore Vinci.

## Responsabilités et missions

Vous serez intégré(e) au département Industrie Connectée 4.0 de Polynotes. Vos missions consisteront à développer des applications de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de configurateurs produits. Vous serez également partie prenante de projets industriels innovants en lien avec l'intelligence artificielle.

Vous serez amené(e) à travailler sur des supports variés en termes de casques de réalité virtuelle (Oculus, HTC) et de lunettes de réalité mixte (Hololens 2).

## Profil du candidat idéal

Vous devrez disposer de compétences solides sur le logiciel Unity, et en développement C#. La maîtrise de l'anglais est également requise pour ce poste. Des compétences graphiques sous Unity seraient un plus pour ce poste. Vous êtes méthodique, rigoureux et avez un réel intérêt pour le monde de l'industrie ? Alors rejoignez-nous.

## Conditions de poste

Temps plein, CDI

Poste situé en Rhône-Alpes et Ile de France

Rémunération en fonction du profil